

FIGURE J.16 – Choix des exemples d’entraînement Word2vec (source McCormick)

Probability and Ratio	$k = solid$	$k = gas$	$k = water$	$k = fashion$
$P(k ice)$	1.9×10^{-4}	6.6×10^{-5}	3.0×10^{-3}	1.7×10^{-5}
$P(k steam)$	2.2×10^{-5}	7.8×10^{-4}	2.2×10^{-3}	1.8×10^{-5}
$P(k ice)/P(k steam)$	8.9	8.5×10^{-2}	1.36	0.96

FIGURE J.17 – Exemples de probabilités et quotients pour illustrer le raisonnement de GloVe. Source : (Pennington *et al.*, 2014)

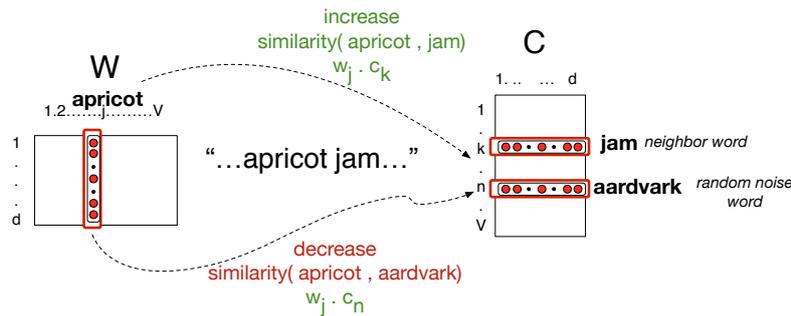


FIGURE J.18 – Le modèle skip-gram essaie de modifier les plongements de manière que le vecteur de la cible (ici *apricot*) soit plus proche des plongements des mots de contexte (ie ait un plus haut produit scalaire), par exemple *jam*, et plus loin (ie avec un plus bas produit scalaire) avec les mots du contextes qui n’apparaissent pas dans le contexte (ici *aardvark*). Jurafsky et Martin (2019)