



FIGURE J.2 – Collection d’objets qu’on pourrait appeler *cup* (Labov, 1975; Jurafsky et Martin, 2019)

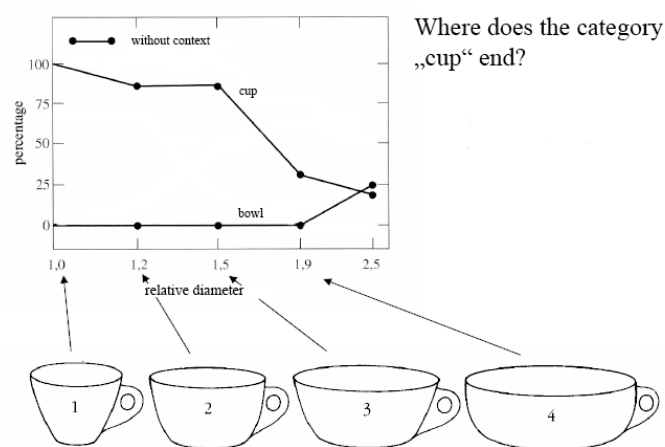


FIGURE J.3 – Variation de dénomination *cup* vs. *bowl* selon le diamètre relatif (Labov, 1975; Jurafsky et Martin, 2019)

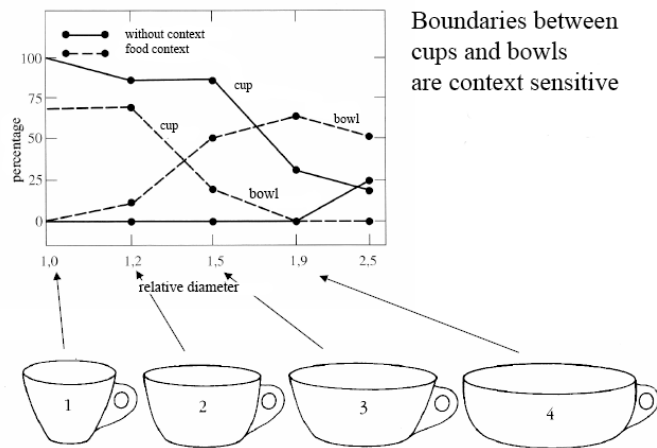


FIGURE J.4 – Influence du contexte dans la variation de dénomination *cup vs. bowl* (Labov, 1975; Jurafsky et Martin, 2019)

The term *cup* is used to denote round containers with a ratio of depth to width of $1 \pm r$ where $r \leq r_b$, and $r_b = \alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n$, and α_i is a positive quality when the feature i is present and 0 otherwise.

- feature 1 = with one handle
- 2 = made of opaque vitreous material
- 3 = used for consumption of food
- 4 = used for the consumption of liquid food
- 5 = used for consumption of hot liquid food
- 6 = with a saucer
- 7 = tapering
- 8 = circular in cross-section

Cup is used variably to denote such containers with ratios width to depth $1 \pm r$ where $r_b \leq r \leq r_1$ with a probability of $r_1 - r / r_1 - r_b$. The quantity $1 \pm r_b$ expresses the distance from the modal value of width to height.

FIGURE J.5 – Proposition de définition d’une tasse selon (Labov, 1975; Jurafsky et Martin, 2019)

- A. Est-ce amusant ?
- B. Y a-t-il de la compétition ?
- C. Peut-on élaborer une stratégie de long terme ?
- D. Des compétences (*skills*) sont-elles requises ?
- E. La chance joue-t-elle un rôle ?
- F. Est-ce qu’il y a des cartes ?
- G. Est-ce qu’il y a une balle ?
- H. ...

Belote	Marelle	Yams	Football
BDEF	AD	AE	BCD

FIGURE J.6 – Les questions qu’on peut se poser pour définir un jeu, d’après Wittgenstein (Jurafsky et Martin, 2019)