

December 9, 2020

1 A propos des fonctions: valeur de retour

Vision possible de la fonction en python: *procédure*: regroupement d'instructions auquel on donne un nom: on enrichit en quelque sorte le répertoire des commandes possibles, par exemple ci dessous en ajoutant l'instruction "affichage()".

```
[1]: def affichage():  
      print("Bonjour")  
      print("Il fait beau aujourd'hui")  
  
affichage()
```

Bonjour

Il fait beau aujourd'hui

On peut de plus *paramétrer* ces "nouvelles instructions": ci dessous un exemple de procédure qui comporte un paramètre. Au lieu d'avoir créé une instruction (affichage()), on crée ainsi comme une famille d'instructions (affichage(3), affichage(5), affichage(254), etc.).

```
[2]: def affichage(n):  
      print("Bonjour")  
      print("Il fait beau depuis %d jours"% n)  
  
affichage(4)
```

Bonjour

Il fait beau depuis 4 jours

Autre vision de la fonction : la notion familière de *fonction mathématique*, qui est celle d'un calcul qui dépend d'un paramètre (au moins) et qui *renvoie* ou *retourne* un résultat. Prenons par exemple la fonction f définie par l'équation $f(x) = 3x + 6$. On sait que $f(0)$ vaut 6, que $f(1)$ vaut 9, etc. Pour le dire encore autrement, un fonction selon ce point de vue *associe* une valeur à chacun des paramètres possibles.

Le langage python permet de s'approcher de cette notion mathématique, en ajoutant à la définition d'une fonction la possibilité, avec l'instruction `return`, de renvoyer un résultat. Ainsi, alors qu'une instruction comme `print()` (fonction prédéfinie) ou comme `affichage()` (telle que définie plus haut) n'a pas de *valeur* particulière, un appel à une fonction plus proche du sens mathématique va **avoir une valeur**, que l'on peut utiliser par exemple dans une affectation:

```
[3]: def fmath(x):
      return 3 * x + 6

      print(fmath(4))
      y = fmath(7)
      print(y)
      maliste = [fmath(2),fmath(3),fmath(4)]
      print(maliste)
```

```
18
27
[12, 15, 18]
```

Il existe en python beaucoup de fonctions prédéfinies qui ont ainsi une valeur (on parle souvent de *valeur de retour*). Par exemple la fonction `sum()` qui renvoie/retourne/vaut la somme des nombres de la liste donnée en paramètre.

```
[4]: f = sum([3,8,9])
      print(f)
```

```
20
```

Par exemple la fonction mathématique *cosinus* (disponible dans la bibliothèque `math`): (ci dessous deux cellule illustrant, par parenthèse, les deux façons que l'on peut avoir d'importer cette fonction `cos()` depuis la bibliothèque mathématique.)

```
[5]: import math
      y = math.cos(2*3.14159263)
      print(y)
```

```
0.99999999999999989
```

```
[6]: from math import cos
      y = cos(2*3.14159263)
      print(y)
```

```
0.99999999999999989
```

Nouvel exemple de fonction, correspondant bien à la notion mathématique: la fonction suivante, qui convertit une température donnée en degrés Celsius vers une température donnée en degrés Fahrenheit:

```
[7]: def fahrenheit(t):
      f = (9./5 * t) + 32
      return f
      # Variante d'écriture, plus compacte:
      def fahrenheit(t):
      return (9./5 * t) + 32
```

```
[8]: x = fahrenheit(37.5)
     #print(x)
```

Telle qu'elle est définie, la fonction `fahrenheit()` n'affiche pas à l'écran son calcul: c'est seulement en affichant la variable dans laquelle le résultat a été stocké qu'on peut vérifier le résultat. Par contraste, on peut définir une fonction `fahrenheit_p()` qui fait le même calcul, mais ne le *renvoie* pas, elle ne fait que l'afficher.

```
[9]: def fahrenheit_p(t):
     f = (9./5 * t) + 32
     print(f)
     return None
```

```
[10]: x = fahrenheit_p(37.5)
      #print(x)
```

99.5

```
[11]: fahrenheit_p(38)
```

100.4

1.1 Illustration de l'utilisation des fonctions ayant une valeur de retour:

Ci-dessous plusieurs ré-écritures successives d'un programme qui demande une température à l'utilisation, la convertit et l'affiche:

```
[12]: t = float(input("Donnez une température "))
     f = (9./5 * t) + 32
     print("Température convertie : %f" % f)
```

Donnez une température 45
Température convertie : 113.000000

```
[13]: def conversion_i():
     t = float(input("Donnez une température "))
     f = (9./5 * t) + 32
     print("Température convertie : %f" % f)
```

```
[14]: conversion_i()
```

Donnez une température 39.5
Température convertie : 103.100000

```
[15]: def conversion_i():
     t = float(input("Donnez une température "))
     f = fahrenheit(t)
     print("Température convertie : %f" % f)
```

```
[16]: conversion_i()
```

Donnez une température 37.6
Température convertie : 99.680000

```
[17]: def conversion_i():  
      f = fahrenheit(float(input("Donnez une température ")))  
      print("Température convertie : %f" % f)
```

```
[18]: conversion_i()
```

Donnez une température 37.7
Température convertie : 99.860000

```
[19]: print("Température convertie : %f" % fahrenheit(float(input("Donnez une_  
→température "))))
```

Donnez une température 37.8
Température convertie : 100.040000

1.2 Exemple de fonction booléenne

```
[20]: def appartient(x,l):  
      for elt in l:  
          if elt == x:  
              return True  
      return False
```

```
[21]: if appartient(2,[2,4,6]):  
      print("trouvé")  
else:  
      print("non trouvé")
```

trouvé

2 Fonctions prédéfinies sur les listes

En reprenant les fonctions présentées dans le cadre correspondant du memento, on présente successivement ci dessous: 1. Des fonctions pour ajouter des éléments à la fin d'une liste * `append()` qui ajoute un élément à une liste * `extend()` qui ralonge une liste avec une autre liste 2. Des fonctions agissent sur la liste en utilisant les indices (*positions*) * `insert()` qui insère un élément à une position donnée * `pop()` qui retourne l'élément se trouvant à une position donnée, et le supprime 3. Des fonctions plus complexes * `remove()` qui supprime la première occurrence d'un élément donné (fonction qui suppose un parcours de la liste pour rechercher l'occurrence) * `sort()` (et `reverse()`) qui trie (ou inverse) sur place la liste

Définitions de quelques variables pour faciliter les manipulations ultérieures

```
[22]: toto = [3, 7, 9, 1, 0, 8, 8, 8]
titi = [9, False, 8.34, True, 22, 1e-3, 'a', -1]
tutu = [[0,1], ['a', 'b', 'c'], 78.5]
vecteur = [0]*100
lv = []
roman = ['Nous', 'étions', 'à', 'l'Étude,', 'quand', 'le', 'Provisieur',␣
↳'entra,',
        'suivi', 'd'un', 'nouveau', 'habillé', 'en', 'bourgeois', 'et', 'd'un',
        'garçon', 'de', 'classe', 'qui', 'portait', 'un', 'grand', 'pupitre.',
        'Ceux', 'qui', 'dormaient', 'se', 'réveillèrent,', 'et', 'chacun',␣
↳'se',
        'leva', 'comme', 'surpris', 'dans', 'son', 'travail.']
```

Exercice: écrire une fonction qui renvoie le minimum d'une liste

```
[23]: def minimum(l):
    min = l[0]
    for elt in l[1:]:
        if elt < min:
            min = elt
    return min
```

```
[24]: newl = [5, 8,9,24, 67,3,45]
y = minimum(newl)
print(y)
```

3

```
[25]: print(minimum(toto))
```

0

```
[26]: print(toto)
print(toto[:5])
```

```
[3, 7, 9, 1, 0, 8, 8, 8]
[3, 7, 9, 1, 0]
```

Exercice: écrire une fonction qui renvoie vrai si un élément de la liste passée en paramètre est en double

```
[27]: # la fonction suivante ne fonctionne pas
def exo2(liste):
    element = liste[0]
    for elt in liste[1:]:
        if element == elt:
            return True
    return False
```

```
# Proposition de correction:
def contient_doublon(liste):
    for i in range(len(liste)-1):
        element = liste[i]
        for elt in liste[i+1:]:
            if element == elt:
                return True
    return False
```

```
[28]: x = exo2([3, 7, 9, 7])
      print(x)
```

False

```
[29]: x = contient_doublon([3, 7, 9, 9, 12])
      print(x)
```

True

```
[30]: # Exercice: écrire une fonction qui reçoit deux arguments
      # et dit si ces deux arguments sont identiques ou différents
```

3 Manipulations de listes

```
[31]: x = [0]*10
      print(x)
```

[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

```
[32]: x[3] = 5
      print(x)
```

[0, 0, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

```
[33]: x.append(4)
      print(x)
```

[0, 0, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4]

```
[34]: l = []
      for n in range(100):
          if n % 3 == 0 :
              l.append(n)
      print(l)
```

[0, 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63, 66, 69, 72, 75, 78, 81, 84, 87, 90, 93, 96, 99]

```
[35]: l = [3,4,5]
      l.append(6)
      print(l)
```

[3, 4, 5, 6]

```
[36]: l = [3,4,5]
      l.append([7,8,9])
      print(l)
```

[3, 4, 5, [7, 8, 9]]

```
[37]: l = [3,4,5]
      l.extend([7,8,9])
      print(l)
```

[3, 4, 5, 7, 8, 9]

```
[38]: l.insert(3,6)
      print(l)
```

[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

```
[39]: l.insert(0,0)
      print(l)
```

[0, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

```
[40]: l.pop(1)
```

```
[40]: 3
```

```
[41]: print(l)
```

[0, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

```
[42]: print(l.append(6))
```

None

```
[43]: print(l)
```

[0, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 6]

```
[44]: print(l.pop(4))
      print(l)
```

7

[0, 4, 5, 6, 8, 9, 6]

```
[45]: l.remove(5)
      print(l)
```

[0, 4, 6, 8, 9, 6]

```
[46]: txt = list("Sois sage ô ma douleur")
```

```
[47]: print(txt)
```

['S', 'o', 'i', 's', ' ', 's', 'a', 'g', 'e', ' ', 'ô', ' ', 'm', 'a', ' ', 'd',
'o', 'u', 'l', 'e', 'u', 'r']

```
[48]: txt.remove('s')
      print(txt)
```

['S', 'o', 'i', ' ', 's', 'a', 'g', 'e', ' ', 'ô', ' ', 'm', 'a', ' ', 'd', 'o',
'u', 'l', 'e', 'u', 'r']

```
[49]: txt.sort()
      print(txt)
```

[' ', ' ', ' ', ' ', ' ', 'S', 'a', 'a', 'd', 'e', 'e', 'g', 'i', 'l', 'm', 'o', 'o',
'r', 's', 'u', 'u', 'ô']

```
[50]: l.sort()
      print(l)
```

[0, 4, 6, 6, 8, 9]

```
[51]: l.reverse()
      print(l)
```

[9, 8, 6, 6, 4, 0]