

---

**Exercice 1**

---

- Créer trois variables `a`, `b`, `c` et les initialiser de manière à ce qu'elles contiennent une valeur entière.
- Créer une variable `x` réelle en lui affectant la valeur 7.
- Afficher le type de la variable `a`.
- Affecter à `a` le résultat de la division de `b` par `x`.
- Montrer que `a` a « silencieusement » changé de type.
- Afficher successivement le quotient et le reste de la division entière de `b` par `c`.
- Mettre `a`, `b`, `c` à zéro en une seule instruction.
- Initialiser la variable booléenne `pos` de sorte qu'elle soit vraie si `x` est négative.
- Vérifier que la variable est bien booléenne en affichant son type.
- Ajouter à `pos` la valeur 4 et afficher le résultat. Comment se fait-il que cette opération soit permise ?
- Créer une variable `rep` de type chaîne en lui affectant la chaîne "un".
- Que se passe-t-il quand on tente d'ajouter 4 à la variable `rep` ?
- Créer une variable `suite` de type chaîne et lui affecter la chaîne "deux".
- Afficher le résultat de l'opération `rep + suite`.

---

**Exercice 2**

---

Afficher la table de 5 dans le terminal à l'aide d'une boucle `while` et d'un compteur (afficher les 10 calculs et leurs résultats).

---

**Exercice 3**

---

Un écrivain envoie un document de 64 pages complètes à son éditeur. Leur contrat stipule que chaque page doit contenir 22 lignes et que chaque ligne coûte 43 cents. Calculer la valeur de ce document, en vous aidant d'une boucle `while` et d'un compteur.