

Exercice 1

[Programme à réaliser dans l'environnement `turtle`]

Ecrire une fonction qui dessine une étoile à 5 branches.

..... Corrigé

On peut remarquer que dessiner une étoile à 5 branches revient à passer par tous les sommets d'un pentagone mais en les parcourant de 2 en 2 (ou de 3 en 3) au lieu de les parcourir consécutivement.

```
from turtle import *
```

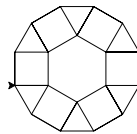
```
def etoile():
    for i in range(5):
        forward(100)
        right(2*360/5)
```

```
etoile()
```

Exercice 2

[Programme à réaliser dans l'environnement `turtle`]

Ecrire un programme qui dessine la figure suivante (indice : commencer par dessiner une “mai-



son”).

..... Corrigé

```
def carre():
    for i in range(4):
        forward(50)
        right(90)
```

```
def maison():
    carre()
    forward(50)
    right(30)
    forward(50)
    right(120)
    forward(50)
```

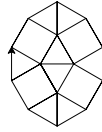
```
def diamant():
    for i in range(6):
        left(90)
        maison()
        backward(50)
```

```
diamant()
```

Exercice 3

[Programme à réaliser dans l'environnement `turtle`]

Ecrire un programme qui dessine la figure suivante (indice : commencer par dessiner une “mai-



son”).

..... Corrigé

```
def carre():
    for i in range(4):
        forward(50)
        right(90)

def maison():
    carre()
    forward(50)
    right(30)
    forward(50)
    right(120)
    forward(50)

def diamant_1():
    left(60)
    maison()
    right(30)
    forward(50)
    left(60)
    maison()
    right(120)
    forward(50)
    left(90)
    forward(50)
    right(120)
    forward(50)
    left(120)
    maison()
    right(30)
    forward(50)
    right(30)
    forward(50)
    right(30)
    maison()
    left(30)
    forward(50)
    left(90)
    forward(50)
    right(120)
    forward(50)

diamant_1()
```