

- Structure de donnée linéaire: la liste
- Boucle for

- La structure de données la plus répandue: une variable de type liste contient une collection numérotée de valeurs de types quelconques.

```
toto = [3, 7, 9, 1, 0, 8, 8, 8]
titi = [9, False, 8.34, True, 22, 1e-3, 'a', -1]
tutu = [[0,1], ['a', 'b', 'c'], 78.5]
vecteur = [0]*100
lv = []
```

- Les données peuvent être de tous les types existants (y compris des listes)
- Une liste peut contenir plusieurs occurrences d'une même valeur

Dans une liste, les éléments sont numérotés à partir de 0.
Affichage du 3^{ième} élément de la liste `titi` :

```
print(titi[2])
```

Modification du 3^{ième} élément de la liste `titi` :

```
titi[2] = 8
```

Dans une liste, les éléments sont numérotés à partir de 0.
Affichage du 3^{ième} élément de la liste `titi` :

```
print(titi[2])
```

Modification du 3^{ième} élément de la liste `titi` :

```
titi[2] = 8
```

Ce n'est pas la seule méthode pour modifier une liste, et ce n'est pas la plus recommandée. Il faut impérativement que la liste contienne déjà un élément à cette place.

On peut aussi “extraire” une sous-liste d’une liste donnée:

par exemple `titi[2:5]` vaut `[8.34, True, 22]`

Le premier nombre correspond au premier élément extrait (on numérote à partir de 0) ; le second est le numéro **du premier élément exclu**

[9	False	8.34	True	22	1e-3	'a'	-1]
	0	1	[2	3	4	[5	6	7	

pour les listes, tuples, chaînes de caractères, bytes...

Indexation conteneurs séquences

index négatif	-5	-4	-3	-2	-1	
index positif	0	1	2	3	4	
lst =	[10,	20,	30,	40,	50]	
tranche positive	0	1	2	3	4	5
tranche négative	-5	-4	-3	-2	-1	

Nombre d'éléments

len (lst) → 5

¶ index à partir de 0
(de 0 à 4 ici)

Accès individuel aux éléments par **lst [index]**

lst [0] → 10 ⇒ le premier **lst [1] → 20**

lst [-1] → 50 ⇒ le dernier **lst [-2] → 40**

Sur les séquences modifiables (**list**),

suppression avec **del lst [3]** et modification

par affectation **lst [4]=25**

Accès à des sous-séquences par **lst [tranche début:tranche fin:pas]**

lst[:-1] → [10, 20, 30, 40] **lst[:: -1] → [50, 40, 30, 20, 10]** **lst[1:3] → [20, 30]** **lst[:3] → [10, 20, 30]**

lst[1:-1] → [20, 30, 40] **lst[:: -2] → [50, 30, 10]** **lst[-3:-1] → [30, 40]** **lst[3:] → [40, 50]**

lst[:: 2] → [10, 30, 50] **lst[:] → [10, 20, 30, 40, 50]** copie superficielle de la séquence

Indication de tranche manquante → à partir du début / jusqu'à la fin.

Sur les séquences modifiables (**list**), suppression avec **del lst [3:5]** et modification par affectation **lst [1:4]=[15, 25]**

Source: <https://perso.limsi.fr/pointal/python:memento>

Si `lst` est une liste quelconque:

On dispose d'un nouveau type de boucle pour « parcourir » la liste:

```
for x in lst:  
    <bloc d'instructions>
```

Si `lst` est une liste quelconque:

On dispose d'un nouveau type de boucle pour « parcourir » la liste:

```
for x in lst:  
    <bloc d'instructions>
```

```
c = 0  
while c < len(lst):  
    x = lst[c]  
    <bloc d'instructions>  
    c += 1
```

Si `lst` est une liste quelconque:

On dispose d'un nouveau type de boucle pour « parcourir » la liste:

```
for x in lst:  
    <bloc d'instructions>
```

```
c = 0  
while c < len(lst):  
    x = lst[c]  
    <bloc d'instructions>  
    c += 1
```

Principe: la variable `x` va successivement contenir (à chaque tour) la valeur suivante de la liste.

On fera autant de tours de boucle qu'il y a d'éléments dans la liste.