

Exercice 1

---

Écrire un programme turtle qui dessine un rectangle :

- aux contours de couleur rose et d'épaisseur 6
- de petit côté 42
- de grand côté 64
- le curseur ne doit pas être visible

..... Corrigé .....

```
from turtle import *
```

```
ht()
pencolor('pink')
pensize('6')
fd(64)
rt(90)
fd(42)
rt(90)
fd(64)
rt(90)
fd(42)
```

Exercice 2

---

Écrire un programme turtle qui dessine un rectangle :

- aux contours de couleur rouge et d'épaisseur 4
- de petit côté 65
- de grand côté 87
- le curseur ne doit pas être visible

..... Corrigé .....

```
from turtle import *
```

```
ht()
pencolor('red')
pensize('4')
fd(87)
rt(90)
fd(65)
rt(90)
fd(87)
rt(90)
fd(65)
```



---

**Exercice 3**

Écrire un programme turtle qui dessine un rectangle :

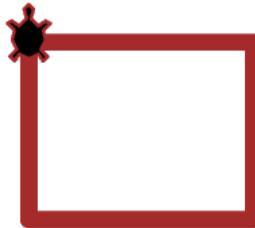
- aux contours de couleur marron et d'épaisseur 7
- de petit côté 75
- de grand côté 94
- le curseur doit être visible et en forme de tortue

..... Corrigé .....

```
from turtle import *
```

```
shape('turtle')  
pencolor('brown')  
pensize('7')
```

```
fd(94)  
rt(90)  
fd(75)  
rt(90)  
fd(94)  
rt(90)  
fd(75)
```



---

**Exercice 4**

Écrire un programme turtle qui dessine un rectangle :

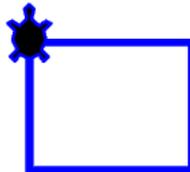
- aux contours de couleur bleue et d'épaisseur 3
- de petit côté 54
- de grand côté 68
- le curseur doit être visible et en forme de tortue

..... Corrigé .....

```
from turtle import *
```

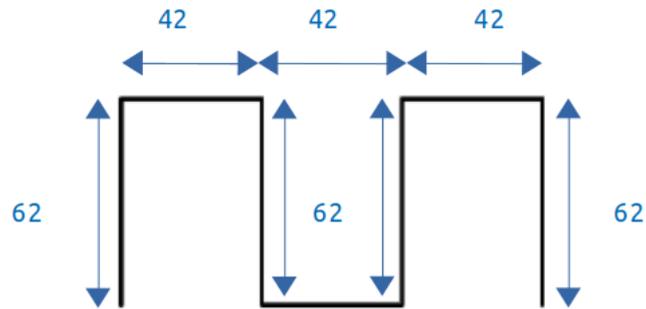
```
shape('turtle')  
pencolor('blue')  
pensize('3')
```

```
fd(68)  
rt(90)  
fd(54)  
rt(90)  
fd(68)  
rt(90)  
fd(54)
```



## Exercice 5

Écrire un programme turtle qui reproduit la figure ci-dessous en noir (dimensions en bleu) :



..... Corrigé .....

```
from turtle import *
```

```
ht()
```

```
lt(90)
```

```
fd(62)
```

```
rt(90)
```

```
fd(42)
```

```
rt(90)
```

```
fd(62)
```

```
lt(90)
```

```
fd(42)
```

```
lt(90)
```

```
fd(62)
```

```
rt(90)
```

```
fd(42)
```

```
rt(90)
```

```
fd(62)
```