

Variables et types : manipulations

- Créer trois variables **a**, **b**, **c** et initialisez-les de manière à ce qu'elles contiennent une valeur entière.
- Créer une variable **x** réelle en lui affectant la valeur 7.
- Afficher le type de la variable **a**.
- Affecter à **a** le résultat de la division de **b** par **x**.
- Montrer que **a** a « silencieusement » changé de type.
- Afficher successivement le quotient et le reste de la division entière de **b** par **c**.
- Mettre **a**, **b**, **c** à zéro en une seule instruction.
- Initialiser la variable booléenne **pos** de sorte qu'elle soit vraie si **x** est négative.
- Vérifier que la variable est bien booléenne en affichant son type.
- Ajouter à **pos** la valeur 4 et afficher le résultat. Comment se fait-il que cette opération soit permise ?
- Créer une variable **rep** de type chaîne en lui affectant la chaîne "un".
- Que se passe-t-il quand on tente d'ajouter 4 à la variable **rep** ?
- Créer une variable **suite** de type chaîne et lui affecter la chaîne "deux".
- Afficher le résultat de l'opération **rep** + **suite**.