

tp_l8dn003_20_05_cor

March 30, 2020

TP n°5: arbres binaires de recherche : [Corrigé (sans bonus)]

Les arbres binaires de recherche sont des structures de données arborescentes. Ce sont des arbres binaires, c'est-à-dire que chaque noeud a au plus deux fils ; le principe général est que chaque noeud contient une donnée de manière à ce que les données soient ordonnées. Nous allons travailler avec des ABR dont les données stockées sont des mots.

Soit un ABR (r, g, d) où r est la racine de l'arbre, g et d sont les deux sous-arbres (fils *gauche* et fils *droit*) de r (qui sont par définition des ABR). Alors tous les mots du sous-arbre g sont inférieurs ou égaux au mot associé à la racine (ordre lexicographique), et tous les mots du sous-arbre d sont strictement supérieurs.

Exemple: on peut représenter un arbre par un tuple (r,g,f) où r est la racine, qu'on va représenter par le mot qu'elle contient, et g et f sont d'autres tuples. Par convention, une feuille (un noeuds sans fils) sera représenté par un tuple de la forme $(m, \text{None}, \text{None})$ où m est une chaîne de caractère.

Dans la suite de ce TP, on va utiliser un ABR pour représenter une liste de mots (ou de mots-formes), et étudier d'abord le bénéfice de ce genre de structure pour la recherche, puis s'intéresser à la façon de construire un ABR.

Recherche dans un ABR

La recherche d'un mot dans un ABR exploite le principe d'organisation vu plus haut, la structure même de l'arbre permet une recherche essentiellement dichotomique: si le mot qu'on cherche n'est pas la racine de l'arbre, alors il suffit de le comparer à la racine de l'arbre pour savoir dans lequel des deux sous-arbres on fait la recherche. On réitère le processus jusqu'à tomber sur un (sous-)arbre vide (auquel cas on peut conclure que le mot n'est pas dans l'ABR).

Implémenter la recherche d'un mot dans un ABR, préférentiellement avec un algorithme récursif. (On peut aussi raisonner de façon non récursive, mais ce n'est pas forcément plus facile).

On notera que si l'ABR est bien équilibré (c'est-à-dire que pour chaque sous-arbre, le nombre de mots du fils gauche est peu différent du nombre de mots du fil droit), un tel algorithme va mettre un temps proportionnel à $\log_2 N$ où N est le nombre de mots.

Remplissage d'un ABR

Insertion d'un mot Un des intérêts des ABR est que l'algorithme utilisé pour ranger un mot dans l'arbre est essentiellement le même que l'algorithme de recherche. En repartant de l'algorithme de recherche de la question précédente, écrire une fonction qui insère le mot qu'on lui donne à la bonne place dans l'arbre. On va faire l'hypothèse que si le mot est déjà présent, on ne l'ajoute pas.

Mesure de la profondeur Ecrire une fonction qui, étant donné un ABR, donne la profondeur de l'arbre, la profondeur étant définie ici comme la longueur en arcs du plus long chemin d'une feuille vers la racine.

Insertion du "lexique" d'un texte En partant d'une liste de mots-formes extraite d'un texte (comme nous l'avons fait dans plusieurs TPs précédents), on peut créer un ABR en insérant à son tour chaque mot dans l'ABR.

En ordonnant de différentes manières les mots insérés, vérifier que dans le pire des cas, la profondeur de l'arbre correspond au nombre de mots insérés. Quel est le moyen d'insérer les mots pour avoir un arbre ayant la plus petite profondeur possibles ?

0.0.1 *[Bonus] Arbre binaire équilibré (AVL)

En général, il n'est pas intéressant d'être obligé de trier des données avant de remplir un ABR. Alors pour réduire le risque d'avoir un arbre de trop grande profondeur (ie mal équilibré), on peut utiliser une méthode de restructuration dynamique (et locale) d'un ABR. L'idée est que lorsque le mot qu'on insère risque d'augmenter la profondeur de l'arbre, on tente de réorganiser localement les noeuds pour éviter cette augmentation de profondeur. Les premières approches qui ont été proposées sont décrites sous le nom d'arbre AVL https://fr.wikipedia.org/wiki/Arbre_AVL.

Implémenter la méthode AVL en vous inspirant de la description de la page wikipedia (un peu sommaire en français, un peu trop abstraite pour la page anglaise). Vous pouvez aussi vous inspirer de la proposition qui est donnée ici: <https://blog.coder.si/2014/02/how-to-implement-avl-tree-in-python.html> (mais elle fait usage de notations "objet").

```
[1]: # ABR équilibré contenant les 8 mots
# sois sage ma douleur tiens toi plus tranquille
minilex = ("sois", ("ma", ("douleur", None, None), ("sage", ("plus", None, None),
↳None)),
          ("toi", ("tiens", None, None), ("tranquille", None, None)))
```

```
[2]: # Un petit programme pour afficher de façon un peu plus lisible un ABR
# Algorithme de "pretty print" classique.
def pretty_abr(t, prof=0):
    if t is not None:
        (r,fg,fd) = t
        print("%s%s" % (" "*prof, r))
        pretty_abr(fg,prof+2)
        pretty_abr(fd,prof+2)
    # else:
    #     print("-"*prof, "nil")
```

```
[3]: pretty_abr(minilex)
```

```
sois
  ma
    douleur
  sage
    plus
  toi
    tiens
  tranquille
```

Recherche dans un ABR

```
[4]: def recherche(abr, mot):
      if abr is None: return False
      (r,fg,fd) = abr
```

```

if mot == r: return True
if mot <= r:
    return recherche(fg, mot)
else:
    return recherche(fd, mot)

```

```

[5]: for m in "sois sage o ma douleur et tiens toi plus tranquille, tu réclamaais le soir à
      ↳présent le voici".split():
      print(m, recherche(minilex,m))

```

```

sois True
sage True
o False
ma True
douleur True
et False
tiens True
toi True
plus True
tranquille, False
tu False
réclamaais False
le False
soir False
à False
présent False
le False
voici False

```

Insertion d'un mot dans un ABR C'est vraiment le même algorithme que l'algorithme de recherche, sauf que la fonction d'insertion a comme valeur de retour un ABR qui est le résultat de l'insertion à partir de l'ABR passé en paramètre. Noter que l'on utilise des listes et non des tuples pour permettre la modification de l'arbre.

```

[6]: # Principe : on ne réinsère pas un mot déjà présent
def insere_mot(mot, abr):
    if abr is None:
        return [mot, None, None]
    (r,fg,fd) = abr
    if mot == r: return abr
    if mot <= r:
        return [r, insere_mot(mot, fg), fd]
    else:
        return [r, fg, insere_mot(mot, fd)]

```

```

[7]: # Petit essai : on insère des nouveaux mots dans minilex
for m in "tu reclamaais le soir il descend le voici".split():
    minilex = insere_mot(m, minilex)
pretty_abr(minilex)

```

```

sois
  ma
    douleur

```

```

    descend
    le
    il
sage
    plus
    reclamais
soir
toi
    tiens
tranquille
    tu
    voici

```

```

[8]: # On peut aussi utiliser la fonction d'insertion pour créer un arbre:
a = None
for m in "la tribu prophétique aux prunelles ardentes hier s'est mise en route".
    →split():
    a = insere_mot(m, a)
pretty_abr(a)

```

```

la
aux
    ardentes
    hier
    en
tribu
    prophétique
    mise
    prunelles
    s'est
    route

```

Mesure de la profondeur d'un arbre Algorithme récursif: pour un sous-arbre (r,g,f), sa profondeur est le max des profondeurs de ses fils additionné de 1.

```

[9]: def profondeur(abr):
    if abr == None: return 0
    (r,fg,fd) = abr
    return max(profondeur(fg), profondeur(fd)) + 1

```

```

[10]: print(profondeur(a))
print(profondeur(minilex))

```

6
5

On remarque que la profondeur de a, qui ne contient que 11 mots, est plus grande que celle de minilex, qui en contient 15. On peut aussi noter que les profondeurs obtenues (6 ou 5) sont toutes les deux supérieures à la valeur théorique minimale: puisque 11 et 15 sont compris entre 2^3 et 2^4 alors on sait qu'un arbre binaire de profondeur 4 peut contenir tous les mots.

On peut observer que la profondeur dépend bien sûr du nombre de mots, mais aussi de façon cruciale de la façon dont les mots sont insérés.

```
[11]: # Création d'un nouvel arbre avec les mêmes mots, insérés dans l'ordre lexicographique
b = None
for m in sorted("la tribu prophétique aux prunelles ardentes hier s'est mise en route".
↳split()):
    b = insere_mot(m,b)
print(profondeur(b))
pretty_abr(b)
```

```
11
ardentes
  aux
    en
      hier
        la
          mise
            prophétique
              prunelles
                route
                  s'est
                    tribu
```

Cet arbre “en peigne” correspond au cas le pire: chaque nouveau mot inséré est venu s’insérer comme fils droit de l’arbre précédent. La profondeur correspond alors au nombre total de mots ! La recherche d’un mot dans un tel arbre va coûter exactement autant de comparaisons que si on avait simplement les mots dans une liste.

Pour avoir un arbre équilibré, dans quel ordre faut il insérer les mots ? Il faut les insérer en choisissant comme racine le mot “médian”: celui qui se trouve au milieu de la liste triée.

```
[12]: # La liste de mots reçue en paramètre est d'abord triée,
# puis on construit un abr en choisissant la meilleure racine possible
# On n'utilise pas la fonction insere_mot(), mais quand la liste ne
# contient qu'un mot ou deux, on crée directement l'arbre
def abr_equilibre(l):
    if len(l) == 1:
        return [l[0], None, None]
    if len(l) == 2:
        return [l[0], None, [l[1], None, None]]
    ls = sorted(l)
    m = len(ls)//2
    return [ls[m], abr_equilibre(ls[:m]), abr_equilibre(ls[m+1:])]

# Pour faciliter les manipulations par la suite, on définit une
# fonction similaire pour la création d'un abr dans l'ordre
def abr_quelconque(l):
    abr = None
    for m in l:
        abr = insere_mot(m, abr)
    return abr
```

```
[13]: c = abr_equilibre("la tribu prophétique aux prunelles ardentes hier s'est mise en_
↳route".split())
print(profondeur(c))
pretty_abr(c)
```

```

4
mise
  en
    ardentes
      aux
        hier
          la
route
  prophétique
    prunelles
  s'est
    tribu

```

Tests avec un lexique de plus grande taille On utilise les fonctions de chargement du lexique à partir d'un texte déjà utilisées dans les TPs précédents.

```

[14]: # Fonction utilitaire: nombre de noeuds d'un ABR
def nb_noeuds(abr):
    if abr == None: return 0
    (r,fg,fd) = abr
    return nb_noeuds(fg) + nb_noeuds(fd) + 1

```

```

[15]: def charge_fichier(nf):
    lgns = []
    with open(nf, "r", encoding="utf8") as f:
        for ligne in f:
            lgns.append(ligne.strip())
    return lgns
def charge_lexique(nf):
    liste_lignes = charge_fichier(nf)
    lexique = []
    for l in liste_lignes:
        for w in l.split():
            if w not in lexique:
                lexique.append(w)
    return lexique

```

```

[16]: # petite fonction utilitaire pour afficher les propriétés d'un abr
def proprietes_abr(abr):
    import math
    n = nb_noeuds(abr)
    p = profondeur(abr)
    pt = math.log(n,2)
    print("L'abr de %d mots a une profondeur de %d (prof théorique %.2f)" % (n,p,pt))

```

```

[17]: # Récupération lexiques des Pensées et du texte de Verne
fp = charge_lexique("pensees_pascal_utf8.txt")
fv = charge_lexique("demo-file-utf8.txt")
p_abr = abr_quelconque(fp)
proprietes_abr(p_abr)
v_abr = abr_quelconque(fv)
proprietes_abr(v_abr)
v_bal = abr_equilibre(fv)

```

```
proprietes_abr(v_bal)
```

L'abr de 8842 mots a une profondeur de 60 (prof théorique 13.11)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 38 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 14 (prof théorique 13.97)

```
[18]: # Une autre série de tests, basée sur un réordonnement aléatoire  
# de la liste de mots. Permet de voir la variation de profondeur.  
import random  
random.shuffle(fv)  
for x in range(10):  
    random.shuffle(fv)  
    proprietes_abr(abr_quelconque(fv))
```

L'abr de 16023 mots a une profondeur de 35 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 33 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 32 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 32 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 35 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 34 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 34 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 33 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 34 (prof théorique 13.97)
L'abr de 16023 mots a une profondeur de 32 (prof théorique 13.97)