

Algorithmes sur les strings (14 novembre)

1. Algorithme du champion: étant donnée une variable de type liste d'entiers, écrire un programme qui parcourt la liste et affiche le nombre le plus grand de la liste.
2. Etant donnée une variable de type string, écrire une boucle qui cherche la présence de la lettre 'a' dans la string, et s'arrête dès la première occurrence trouvée, en affichant l'indice de l'occurrence.
3. Même question, mais cette fois-ci le programme doit afficher le nombre d'occurrences de 'a' dans la string.
4. Réimplémentation de la méthode `startswith()`: écrire un programme qui prend deux strings en entrée affiche 'oui' ou 'non' selon que la première string commence par la deuxième (autrement dit que la 2e string est un préfixe de la première).

```
[13]: # Exercice 1
a = [1,8,6,3,7]
champion = 0
for v in a:
    if v > champion:
        champion = v
print(champion)
```

8

```
[14]: # Exercice 2 Version avec break
mot = "permanganate"
for i in range(len(mot)):
    if mot[i] == 'a':
        print(i)
        break
```

7

```
[15]: # Exercice 2 Version sans break mais avec booléen
# "Programmation structurée": break interdit
mot = "permanganate"
trouve = False
i = 0
while not trouve and i < len(mot):
    if mot[i] == 'a':
        trouve = True
    else:
        i += 1
if trouve:
    print(i)
```

7